# 第6章作业

6.12 指令中的操作数可以存放在哪些地方？

6.15 对比寄存器偏移寻址、前变址寻址和后变址寻址的异同。

6.20 解释汇编语法“LDM {addr\_mode} <Rn>{!}, <registers>”中各部分要素的含义。

6.34 什么是符号扩展？

6.35 MOV指令是否可以完成从一个存储器单元到一个寄存器的数据传送？为什么？

6.40 为什么“BL”或“BLX”指令适用于函数调用，而“B”指令不适合。

6.42 “CBZ”指令的作用与“CMP”指令组合“BEQ”指令有什么区别？

6.43 解释饱和和溢出的区别。